

 en: Dificultad de supervivencia 1, Confirmado, Niveles confirmados, y 12 más

Nivel 696, "Rascacielos Infinito"

  VER CÓDIGO 

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 1





》 **Seguro**

》 **Asegurado**

》 **Cantidad Mínima de Entidades**

El **Nivel 696** es el 697° nivel de los Backrooms. Este nivel fue descubierto el 2/2/2002. Toma la apariencia de un edificio abandonado hecho de hormigón gris claro.

Sumario [ocultar]

Descripción



Imagen de una terraza en el primer piso del **Nivel 696**.

Este nivel toma la apariencia de un edificio abandonado que está hecho de hormigón gris claro. Ocasionalmente, se pueden encontrar manchas marrones en las paredes; esto se debe a que el edificio es viejo y ha comenzado a deteriorarse. Cuando miras el exterior desde la terraza, no podrás ver el cielo, solo podrás ver edificios. Todos los edificios tienen el mismo aspecto. Los edificios son infinitos en altura, y tienen sótanos infinitos, subsuelos, suelos de letras (A, B, etc.) y más.



Los pisos negativos del **Nivel 696**.

Todos los pisos que no están etiquetados con un número tienen propiedades extrañas. Por ejemplo, el piso B1 se parece al Nivel 1, B2 toma la apariencia del Nivel 2 y así sucesivamente. El piso A está invertido, el piso C está al revés, y así sucesivamente. Curiosamente, no se pueden encontrar entidades en los niveles y son de tamaño infinito, por lo que esta es una excelente manera de explorar niveles peligrosos sin la posibilidad de morir.

Una habitación vacía en el **Nivel 696**.

Los pisos suelen ser difíciles de encontrar en ascensores sin etiqueta porque los pisos no están clasificados, sino que están colocados en orden aleatorio. Cuando encuentres el camino hacia un piso, es posible que te lleve hasta una hora llegar al piso. En el elevador principal del piso 1, los pisos importantes están etiquetados en color azul, los pisos con propiedades extrañas están etiquetados con naranja y los niveles que se asemejan a los niveles originales de los Backrooms están etiquetados con rojo.

Se cree que este nivel tiene infinitas configuraciones y combinaciones de habitaciones, sin embargo, ninguna investigación podrá probar esto debido a la naturaleza de los diseños. Cada ascensor tiene diferentes botones de piso y cada piso tiene 4 ascensores, generalmente en cada lado.

Foto del piso 9 del **Nivel 696**.

Solo siete personas han accedido alguna vez a este nivel, y de las siete, cuatro trabajaban para

el **M.E.G.** 3 de las 7 personas permanecieron en el nivel durante más de un año y el resto menos de un mes. La persona que ha estado en este nivel durante más tiempo permaneció en el nivel durante más de 3 años e informó cada uno de sus hallazgos al **M.E.G.**, pero actualmente, la persona se encuentra desaparecida. Dado que solo 7 personas han estado alguna vez en el nivel, se calcularon que las probabilidades de ingresar al nivel eran del 0.0091%.

Aquí hay una entidad que suele aparecer en los niveles B. Esta entidad tiene la capacidad de crear niveles de los Backrooms y está creando réplicas de todos los niveles. Todos los demás pisos son experimentos fallidos. Se encuentra en los pisos B porque siempre está trabajando para mejorar sus réplicas de niveles existentes. No se sabe mucho sobre la entidad, principalmente porque prefiere quedarse sola y realmente no ha sido vista ni fotografiada.

Un piso negativo más profundo en el **Nivel 696**.

Pisos

Ten en cuenta que los diferentes pisos del **Nivel 696** no son euclidianos, con habitaciones y áreas que pueden caber dentro de un piso de edificio promedio.

Normales

- Piso B0
- Piso B1
- Piso B2
- Piso B3
- Piso B4
- Piso B5
- Piso B6
- Piso B7
- Piso B8
- Piso B9
- Piso B10
- Piso B11
- Piso B12
- Piso B13
- Piso B14
- Piso B15
- Piso B16
- Piso B17
- Piso B18
- Piso B19
- Piso B20
- Piso B21
- Piso B22
- Piso B23
- Piso B24
- Piso B25
- Piso B26
- Piso B27
- Piso B29
- Piso B32
- Piso B37
- Piso B44
- Piso B72
- Piso B99

- Piso B100
- Piso B158
- Piso B300
- Piso B302
- Piso B423
- Piso B998
- Piso B999

Importantes e interesantes

- Piso 4: Este piso contiene mucha agua de almendras.
- Piso 19: Este piso tiene camas, donde puedes descansar sin preocuparte por la muerte.
- Piso 90: Este piso tiene piscina.
- Piso -6: Este piso se parece al Nivel 1.5.
- Piso -61: Este piso parece una versión brillante del Nivel 6.
- Piso T8.1: Este piso está hecho de ácido sólido.
- Piso L9.4: Este piso emite gases tóxicos que pueden matar a las personas. Se requiere una máscara de gas para continuar.
- Piso A: Este piso está hecho de luz que puedes tocar. También está invertido.
- Piso E9: Este piso censura toda la información al respecto. Similar al efecto que se muestra en el Nivel 12.
- Piso -Z6: Este piso se parece al mundo real, pero todos los lugares están hechos para parecer liminales.
- Piso =): Este piso se debe evitar a toda costa; es una trampa.

Pisos iniciales

Aparecerás en la planta baja una vez ingresado a este nivel.

Planta baja: Esta planta parece una casa normal en Chipre que está completamente hecha de hormigón. Este piso tiene una cocina, una sala de estar, un baño y la escalera al siguiente piso está en la sala de estar. Este piso contiene agua de almendras. Este es el piso más explorado y tiene un agujero en el piso que conduce a los pisos negativos.

Piso 0.5: Este piso tiene el mismo aspecto que la planta baja, pero las luces son azules. Dado que este piso es el mismo que el anterior, este piso contiene agua de almendras. Se parece al Nivel 0.1 debido a las luces azules y las paredes sucias.

Piso 1: Este piso es como cualquier lugar normal en el piso de arriba de una casa, excepto que está hecho de concreto. Tiene un baño, un dormitorio y un balcón. Este piso contiene una palanca y, en raras ocasiones, agua de almendras. Hay una escalera que conduce a este piso desde el piso 0, lo que significa que no es necesario tomar el ascensor para llegar a este piso.

Piso 1.5: Este piso se asemeja a una sala de DJ. Aquí podrás encontrar un pastel que no es comestible. Este piso es uno de los más difíciles de alcanzar debido al hecho de que la mayoría de los ascensores no contienen un botón al piso 1.5. Esto significa que la única entrada es yendo al piso 2 pero saliendo del ascensor en el momento adecuado. Esto es difícil porque las puertas del ascensor no se abren durante el movimiento y es difícil forzar su apertura. Curiosamente, el piso 1.5 tiene un ascensor, pero desaparecerá cuando llegues a un piso seleccionado.

Piso 2: Este piso es una biblioteca vacía, que muy raramente contendrá un libro. Si tiene un libro, será muy grueso, pero la mitad del libro estará vacío. Los libros contienen información aleatoria que no tiene nada que ver con los Backrooms.

Piso 2.5: Este piso se asemeja a una clase universitaria. También es raro que encuentres libros en los escritorios. Los libros contienen información inútil en sus interiores. Se pueden encontrar 6 clases diferentes en el edificio, pero en las clases, hay más puertas que conducen a otras clases.

Piso 3: Este piso contiene latas de gas vacías, ubicadas alrededor del piso. Aunque las latas

de gasolina estén vacías, aún pueden incendiarse y explotar. Este es el método de muerte más fácil que no sea saltar desde una altura. Las latas de gasolina son muy pesadas.

Piso 3.5: Este piso se asemeja a un apartamento de madera. Este piso contiene una nevera, que está vacía. El suelo se parece a Los Woodrooms, pero tiene mucha luz.

Piso 4: Este piso es el mismo que el piso 3, pero tiene agua de almendras dentro de las latas de gasolina y las luces suelen estar rotas. Es muy difícil acceder al interior de las latas de gasolina, por lo que conseguir agua de almendras de este piso no merece la pena.

Piso 4.5: Este piso se asemeja a un campo de golf cubierto. No hay pelotas de golf y hay 400 hoyos. Los hoyos están muy separados entre sí, y el campo de golf cubierto tiene un tamaño de 15 kilómetros por 23 kilómetros.

Piso 5: Este piso parece un edificio de oficinas abandonado, nuevamente, hecho solo de concreto. Este piso está en su mayoría inexplorado y no tiene suficiente información.

Piso 5.5: Este piso parece un jardín. El jardín tiene varias plantas, árboles y flores. Este piso tiene un tamaño de 10 kilómetros por 10 kilómetros.

Piso 6: Este piso parece una versión invertida del piso 0.5.

Piso 6.5: Este piso parece una antigua mansión.

Piso 7: Este piso es una sala de ascensores, y para ir al siguiente piso debes encontrar el botón etiquetado como 8.

Piso 7.5: Este piso parece un jardín al aire libre, pero está dentro del edificio. Las paredes parecen no existir cuando las miras desde lejos.

Piso 8: Este piso tiene algunos hornos, pero estos hornos tienen una caja de impacto.

Piso 8.5: Este piso parece una prisión.

Piso 9: Este piso está vacío y muy polvoriento.

Piso 9.5: Este piso parece un refugio de animales.

Piso 10: Este piso tiene un mapa del mundo real. Se puede encontrar una cruz en un país aleatorio en el mapa. El mapa también es inexacto, muestra países inexistentes y no muestra países importantes.

Nota: El piso más alto que se encuentra en el elevador de la planta baja es el piso 2847. En el piso 2847, puedes encontrar un botón para el piso 10000, pero requiere una llave para acceder. Actualmente se desconoce la ubicación de las llaves, según el **M.E.G.**

El piso más alto al que se haya accedido fue el piso 9999.9. Es imposible continuar sin una llave. El piso 9999.9 no tiene información actual.

Pisos negativos

Romper el suelo de la planta baja tiene la posibilidad de conducir a un piso negativo. No hay otra forma de entrar en estos pisos. Una vez ingresado, se verá una escalera que sube y baja. No hay ascensores en los pisos negativos, por lo que profundizar requiere buscar para encontrar las escaleras. Cada piso negativo tiene una propiedad más extraña que el anterior, y es que en el piso -1 uno puede experimentar "lag". Esto significa que si intentas derribar un objeto, tardará más de 2 segundos en caer y tu mano lo atravesará. También tardará 2 segundos en escuchar el ruido sordo del objeto después de que golpeara el suelo. El piso del sótano más profundo descubierto fue el piso -3190. En este punto, todo se encuentra glitcheado y es imposible encontrar una salida debido a los glitches.

Lista de glitches

Piso -5: En este punto, tu visión comienza a empeorar y comenzarás a perder la visión de los colores.

Piso -10: A partir de este momento, verás glitches en el piso. El piso cambiará de textura a púrpura cada pocos segundos, pero luego volverá a la normalidad. Además, tendrás acromatomalía desde aquí.

Piso -25: Desde aquí, no tendrás color en tu visión. Verás el mundo como lo haría alguien con acromatopsia. El suelo también se verá pixelado a partir de este momento.

Floor -50: A partir de este momento, el lag es extremadamente malo. A partir de aquí, tomaría hasta 5 segundos derribar algo. Todo el nivel está pixelado y comienza a tener un efecto "suave".

Piso -100: En este punto, las alucinaciones son muy frecuentes. En este punto, el nivel es apenas visible y verías el mundo como lo haría alguien con miopía -7.

Piso -500: No se agregan demasiados factores después del piso -100, pero un factor notable es que todo comienza a oscurecerse.

Piso -1000: En este punto, los pisos se vuelven más brillantes y las alucinaciones comienzan a ocurrir múltiples veces por segundo. En este punto, es probable que uno se sienta desorientado y aislado.

Colonias y puestos de avanzada

No hay colonias o puestos de avanzada conocidos en este nivel.

Primera exploración al Nivel 696

La primera persona informada que ingresó a este nivel, estaba explorando el Nivel 7 con 2 amigos, antes de que desapareciera misteriosamente. Este fue el registro que el **M.E.G.** recibió.

Registro de los amigos desde el Nivel 7

Amigo 1: ¿Hola? ¡¿HOLA?!

M.E.G.: Hola.

Amigo 1: ¡Uno de mis amigos desapareció! Estuve con él durante 8 años y nunca se apartó de mi lado, pero hoy, ¡desapareció misteriosamente! Estábamos explorando el Nivel 7 durante unos días y queríamos salir, así que estábamos explorando. Miré hacia otro lado durante dos segundos, ¡y mi amigo desapareció!

M.E.G.: ¿Desaparecido? ¿Él **noclipeó**?

Amigo 2: No estaba cerca de ningún piso o pared, así que no lo creo. Tampoco fue el más rápido, así que no creo que se haya ido nadando.

M.E.G.: Intentaremos encontrarlo, no te preocupes.

Amigo 1: ¡¡Gracias !! ¡Tienes que entender que fue mi amigo durante años!

FIN DEL REGISTRO

Registro del amigo desaparecido en el Nivel 696

Desconocido: ¿Hola, hola?

M.E.G.: Sí, hola.

Desconocido: ¡Estoy perdido! ¡Entré al azar en este nivel mientras exploraba el Nivel 7 con mis amigos! Estuvimos allí durante días, hasta que me teletransporté a este nivel. Está hecho de hormigón, los edificios en el exterior parecen estirarse durante días, y en los ascensores, parecen haber miles de botones por todas partes, ¡y ni siquiera están en orden!

M.E.G.: ¿Entrada aleatoria, dices? ¿Estabas haciendo algo específico antes de ingresar?

Desconocido: No, me teletransporté al azar. No pasó nada que me hiciera llegar aquí.

M.E.G.: No se preocupe, enviaremos a alguien allí.

Desconocido: ¡Gracias!

FIN DEL REGISTRO

Descubrimientos destacados

Se ha observado que romper o noclipear cualquier muro de este nivel conducirá a otro edificio con una estructura diferente, pero con los mismos recursos que todos los demás edificios. Existe una rara posibilidad de ver el exterior mientras se rompe la pared, y al hacerlo, se podrá ver un patio de juegos abandonado que está completamente cubierto de óxido. Si sales del edificio y vas al patio de recreo, lo más probable es que te teletransportes a un piso aleatorio, pero si no lo haces, tienes una alta probabilidad de ser envenenado por el aire extraño en este nivel. Otro descubrimiento notable es que el piso más alto que puede mostrar cualquier ascensor en la planta baja, es el piso 2900. Al ir a ese piso, verás que objetos y estructuras al azar aparecen aparentemente en tu mente. La única excepción son las entidades y los objetos.

Entradas y salidas

Entradas

La entrada a este nivel ocurre aparentemente al azar.

Salidas

- Si mueres en este nivel, serás devuelto al Nivel 0.
- Si vas al piso -9999, puedes terminar en el Nivel Acromatopsia.

Mostrar creditosOcultar créditos

Categorías 

